

KMD's KVL Odds-Liga My Professional - Update 20.0.4

Änderung Nutzungsbestimmungen

Die Software kann bis zu einer eventuellen Kommerzialisierung des Projektes uneingeschränkt mit voller Funktionalität nach einer Registrierung als Freeware genutzt werden. Die Ergebnisaktualisierung (i.d.R. dienstags und freitags) wird bis auf Weiteres nunmehr ebenfalls eine Zeit lang mit zur Verfügung gestellt.

Datenbestand

Im Fußball sind die 3.Leistungsstufen Österreichs (ab 2010/11), der Schweiz (ab 12/13) und Italiens (14/15), sowie die Pokalwettbewerbe dieser Länder ab 2020/21 nachgetragen worden. Ebenso wurde die zur Saison 21/22 neu eingeführte zweigeteilte 3.Liga Spaniens (Primera Division RFEF) in die Ergebnisführung aufgenommen. In Schottland wurden die League One und Two seit 2010/11 eingepflegt und auch weitere Pokalwettbewerbe ab der Spielserie 2020/21 mit hinzugefügt (Spanien, Niederlande, Schottland).

Änderungen an der Software

In der Datenbanktabelle Spielpaarung wurde ein weiterer Index (ID_Sportart, Datum) gesetzt, so dass im Register <Estimations> die Abfragen (Markierungen Datum/Sortierung) nun fast in Echtzeit bzw. wesentlich schneller funktionieren. Dies klappt bei bereits installierter Software (bis Version 20.0.3) erstmals nach einer Ergebnisaktualisierung. Nutzer, die eigenständige Datenbanken führen, müssen sich das Datenbanksystem TurboDB aus dem Internet herunterladen und dies im DBViewer selbst erledigen (Hilfe wird auf Anfrage gegeben).

Im selben Register kann jetzt auch eine Auswahl/ Einbeziehung bestimmter Ligen getroffen werden. Nur aktiv sich in den Auswahllisten befindliche Wettbewerbe, die gleichzeitig unter dem Register DB/Daten (Markierung: Berechnung Rückblicke/Wahrscheinlichkeit) markiert sind, werden gelistet. Dieser Service bleibt auch nach Ergebnisaktualisierungen automatisch bestehen.

Wird bei den Rückblicken der Mauszeiger über vergangene Spiele bewegt, erhält man weitere Infos, wie z.B. den aktuellen Tabellenstand der ehemaligen Gegner und gegebenenfalls das Resultat nach Verlängerung bzw. Elfmeterschießen (außer bei International/Verbände).

Ist ein Spiel mit den Kürzeln (i.V., n.V., i.E., n.E., Ausg, StrV) gekennzeichnet worden, erfolgt auch in der Spalte bei (+o-) eine farbliche Kennzeichnung.

Internationale und nationale Pokale werden in den Rückblicken nunmehr leicht andersfarbig gekennzeichnet.

Die Funktion mit dem Mauszeiger und weiteren Infos ist jetzt ebenfalls in den Entwicklungstabellen vorhanden (Register Tabelle <Letzte Saison>, Schalter <Entwicklung>). Hier werden gegebenenfalls auch Namensänderungen der Teams mit angezeigt.

Beseitigung von Bugs (Fehlern)

Die Tabellensortierung bei Meisterschaften in Gruppenführung (Gegeneinander) wurde berichtigt, ebenso hier die Tabellenreihenfolge im Register ‚Letzte Saison‘.

Im Register <Statistik> wurde die in einigen wenigen Fällen doppelte Zählung der Ergebnisse korrigiert.

Sonstiges

Beim Modus Meisterschaft 1.Phase/2.Phase werden jetzt ebenfalls die H/A - Tabellen angezeigt, ebenso die Statistik nach Spieltagen.

Die Quotenfelder im Estimationsdialog sind nunmehr editierbar.

Für alle Statistiken zählen nur noch die vorderen Eingaben für Heim- und Auswärtstore (vorher waren teils die ursprünglichen Ergebnisse, nicht die strafverifizierten Resultate eingeflossen).

Farbliche Markierungen von Teams vor 2003/04 sind möglich → In Optionen Markierung ‚Spielserie OK‘ entfernen und ein Spieltag löschen und neu eingeben. Die Funktion wurde erst mit der Version 7.0 eingeführt und wird mit der Aufnahme eines Teams/ einer Spielpaarung in die Meisterschaft bereitgestellt.

Eine ordnungsgemäße farbliche Kennzeichnung der Mannschaften im Wettbewerb erfolgt ohnehin zudem erst, wenn 20 Spiele in einer/der vergangenen bzw. aktuellen Spielserie gespielt worden sind.

Die relativ stabil laufenden alten Programmdateien KVL_Odds_Liga_My_20.exe und Update_Stats.exe sind zu sichern, damit sie ggf. wieder verwendet werden können. Das Update ist, wie in der Hilfe beschrieben, durchzuführen. Bei Bugs wird gebeten, eine Rückmeldung zu geben.